

СИЛАБУС

| Базова інформація про дисципліну | |
|--|---|
| Назва дисципліни | SE009 / Якість та тестування програмного забезпечення / Software Quality and Testing |
| Рівень вищої освіти / фахової передвищої освіти | Фаховий молодший бакалавр |
| Галузь знань | 12 Інформаційні технології |
| Спеціальність | 121 Інженерія програмного забезпечення |
| Освітня програма | Інженерія програмного забезпечення |
| Семестр | 8 семестр |
| Курс | 4 курс (на базі базової середньої освіти) |
| Мета дисципліни | Формування у здобувачів освіти теоретичних знань і практичних навичок щодо забезпечення якості програмного забезпечення, застосування сучасних методів і технік тестування, верифікації та валідації програмних продуктів відповідно до галузевих стандартів. |
| Сторінка курсу в MOODLE | http://78.137.2.119:2929/course/view.php?id=800 |
| Мова викладання | Українська |
| Лектор курсу | Подорошко Дмитро Ігорович Канали комунікації: СНД «Moodle»: повідомлення в чаті E-mail: Podoroshko@ukr.net |
| Місце дисципліни в освітній програмі | |
| Освітня програма | http://csbc.edu.ua/documents/otdel/koop_k23.pdf |
| Інтегральна компетентність (ІК) | Здатність розв'язувати типові спеціалізовані задачі та практичні проблеми у галузі програмної інженерії або у процесі навчання, що передбачає застосування теорій та методів інженерії програмного забезпечення. |
| Перелік загальних компетентностей (ЗК) | ЗК5. Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями. ЗК6. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. ЗК7. Здатність працювати в команді. |

| | |
|---|--|
| Перелік спеціальних компетентностей (СК) | <p>СК2. Здатність брати участь у проєктуванні програмного забезпечення.</p> <p>СК3. Здатність розробляти, тестувати та супроводжувати програмне забезпечення.</p> <p>СК5. Здатність документувати процеси розроблення та тестування програмного забезпечення.</p> <p>СК09. Здатність вибирати та використовувати ефективні інструментальні засоби розробки програмного продукту.</p> |
|---|--|

| | |
|--|--|
| Перелік програмних результатів навчання | <p>РН02. Систематизувати та узагальнювати інформацію про підходи, методи та засоби розробки супроводу програмного забезпечення.</p> <p>РН03. Застосовувати спеціалізовані емпіричні та теоретичні знання у сфері інженерії програмного забезпечення.</p> <p>РН10. Обирати та застосовувати ефективні методи оптимізації алгоритмів.</p> <p>РН11. Обирати інструментальні засоби, ефективні методи та здійснювати тестування програмних систем.</p> <p>РН12. Впроваджувати і супроводжувати програмні продукти.</p> |
|--|--|

Опис дисципліни

| | |
|---|--|
| Структура навантаження на студента | <p>Загальна кількість годин – 180</p> <p>Кількість кредитів – 6</p> <p>Кількість лекційних годин – 15</p> <p>Кількість практичних занять – 30</p> <p>Кількість годин для самостійної роботи студентів – 135</p> <p>Форма підсумкового контролю – іспит</p> |
|---|--|

| | |
|------------------------|---|
| Методи навчання | <p>Викладання дисципліни здійснюється з використанням поєднання традиційних та сучасних освітніх технологій.</p> <p>Словесні методи:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● лекція з елементами проблемного викладу; ● пояснення; ● дискусія; ● аналіз професійних кейсів. <p>Наочні методи:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● презентації; ● демонстрація прикладів тестової документації; ● використання онлайн-дошок та систем управління проєктами. <p>Практичні методи:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● виконання практичних завдань; ● розробка тест-кейсів; ● моделювання життєвого циклу дефекту; ● аналіз вимог та побудова тест-дизайну. <p>Інтерактивні методи:</p> |
|------------------------|---|

| | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> ● робота в малих групах; ● рольове моделювання роботи Scrum-команди; ● peer-review тестової документації; ● обговорення помилок та дефектів реальних проєктів. <p>Методи контролю знань:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● тестування; ● оцінювання практичних робіт; ● оцінювання індивідуальних завдань; ● підсумковий іспит. |
| Структура навчальної дисципліни | |
| <p>Тема 1. Основи тестової документації та тестування вебресурсів</p> | <ul style="list-style-type: none"> ● Поняття та види тестової документації. ● Призначення та структура чек-листа. ● Створення чек-листа для тестування вебсайту. ● Практичні аспекти тестування вебресурсів. ● Правильне формулювання звіту тестувальника. ● Опис дефекту, додавання скріншотів, відтворення кроків (Steps to Reproduce). ● Основні вимоги до якості тестової документації. |
| <p>Тема 2. Створення тест-кейсів та робота в середовищі TestRail</p> | <ul style="list-style-type: none"> ● Поняття тест-кейсу та його структура. ● Обов'язкові поля тест-кейсу. ● Базові алгоритми та принципи створення тест-кейсів. ● Вимоги до якості тест-кейсів. ● Актуальні середовища для тестування та комунікації. ● Ознайомлення з інструментом управління тестуванням TestRail. ● Організація тестових наборів та тест-сьютів. |
| <p>Тема 3. Баг-репорти та управління дефектами</p> | <ul style="list-style-type: none"> ● Поняття дефекту, помилки та відмови. ● Види та типи дефектів. ● Життєвий цикл дефекту. ● Severity та Priority. ● Правила оформлення баг-репорту. ● Структура якісного баг-репорту. ● Використання системи управління проєктами Jira для фіксації та супроводу дефектів. |

| | |
|--|---|
| <p>Тема 4. Рівні та типи тестування</p> | <ul style="list-style-type: none"> ● Рівні тестування: <ul style="list-style-type: none"> • модульне (Unit); • інтеграційне (Integration); • системне (System); • приймальне (Acceptance). ● Типи тестування: <ul style="list-style-type: none"> • функціональне; • регресійне; • smoke-тестування; • нефункціональне тестування (продуктивність, безпека, usability); • автоматизоване та ручне тестування. |
| <p>Тема 5. Техніки тест-дизайну</p> | <ul style="list-style-type: none"> ● Поняття тест-дизайну. ● Класифікація технік тест-дизайну. ● Специфікаційні (Black-box) техніки. ● Структурні (White-box) техніки. ● Досвідні (Experience-based) техніки. ● Еквівалентне розподілення. ● Аналіз граничних значень. ● Попарне тестування. ● Практичне застосування технік тест-дизайну при створенні тест-кейсів. |

| Політика дисципліни | |
|--|--|
| <p>Політика відвідування</p> | <p>Відвідування лекційних та практичних занять є обов'язковим. У разі пропуску заняття з поважної причини (підтвердженої документально) студент зобов'язаний опрацювати пропущений матеріал самостійно та виконати відповідні завдання у терміни, погоджені з викладачем.</p> <p>Пропущені практичні роботи підлягають обов'язковому відпрацюванню. Невідпрацьовані роботи не зараховуються та впливають на підсумкову оцінку.</p> |
| <p>Політика щодо дедлайнів та перескладання</p> | <p>Усі індивідуальні роботи, практичні завдання та тести повинні бути виконані у встановлені терміни.</p> <p>Роботи, подані із запізненням без поважної причини, можуть оцінюватися зі зниженням максимальної кількості балів (до 20%).</p> <p>Перескладання тестів та індивідуальних робіт можливе у випадку:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● поважної причини (за погодженням з викладачем); ● отримання незадовільного результату. <p>Перескладання іспиту здійснюється відповідно до Положення про організацію освітнього процесу ЧДБК.</p> |

| | |
|--|---|
| <p>Академічна доброчесність</p> | <p>Під час виконання всіх видів робіт здобувачі освіти зобов'язані дотримуватись принципів академічної доброчесності.</p> <p>Забороняється:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● списування; ● використання чужих робіт без належного посилання; ● фальсифікація результатів; ● подання однакових робіт різними студентами. <p>У разі виявлення порушення академічної доброчесності робота не зараховується, а студент може бути притягнутий до відповідальності згідно з внутрішніми нормативними документами ЧДБК.</p> |
| <p>Використання ШІ</p> | <p>Використання інструментів штучного інтелекту (ChatGPT, GitHub Copilot, Bard та ін.) допускається як допоміжний інструмент для:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● пояснення теоретичного матеріалу; ● генерації прикладів; ● перевірки граматики та стилю; ● пошуку альтернативних підходів до вирішення задач. <p>Забороняється повне копіювання згенерованих відповідей без їх осмислення та доопрацювання.</p> <p>Студент несе персональну відповідальність за зміст поданої роботи незалежно від використаного інструменту.</p> <p>У разі потреби викладач може вимагати усний захист виконаної роботи для підтвердження самостійності її виконання.</p> |
| <p>Система оцінювання</p> | |
| <p>Поточний контроль здійснюється протягом семестру під час проведення практичних занять, виконання індивідуальних завдань та проходження тестування і оцінюється сумою набраних балів (максимальна сума — 70 балів). Мінімальна кількість балів поточного контролю, що допускає студента до складання іспиту, визначається відповідно до вимог освітнього процесу ЧДБК.</p> <p>Підсумковий (семестровий) контроль проводиться у формі іспиту відповідно до графіку навчального процесу.</p> <p>Підсумкова оцінка з дисципліни визначається як сума балів, набраних за результатами поточного контролю та іспиту.</p> <p>Поточний контроль — S (макс 70 балів).</p> <p>Підсумковий контроль — Іспит — Т (макс. 30 балів).</p> <p>Формула: $O = (S \times 0,5) + (T \times 0,5)$</p> <p>Мінімальна кількість балів для отримання позитивної оцінки з дисципліни — 60 балів.</p> <p style="text-align: center;">Накопичування рейтингових балів з навчальної дисципліни</p> | |

| Види навчальної роботи | Макс. кількість балів |
|---|------------------------------|
| Виконання практичних робіт по темам 1-5 (5 робіт) по 7 балів | 35 |
| Контрольні тести по темам 1-5 (3 тести) по 5 балів | 15 |
| Індивідуальні практичні завдання по темам 1-5 (4 роботи) по 5 балів | 20 |
| Іспит | 30 |
| Разом | 100 |

Критерії оцінювання

Практичні роботи (7 балів)

7 балів — завдання виконано повністю, логічно, без помилок, оформлено відповідно до вимог.

6 балів — незначні неточності або дрібні помилки.

5 балів — часткові помилки в реалізації.

4 бали — виконано більше 50% завдання.

3 бали — виконано менше 50%.

1–2 бали — спроба виконання.

0 балів — робота не виконана.

Індивідуальні роботи (5 балів)

5 балів — повний аналіз, правильні висновки, використано професійну термінологію.

4 бали — незначні помилки або поверхневий аналіз.

3 бали — часткове розкриття теми.

2 бали — фрагментарне виконання.

1 бал — мінімальний обсяг.

0 балів — не виконано/плагіат.

Критерії оцінювання тестів (5 балів)

90–100% правильних відповідей — 5 балів

75–89% — 4 бали

60–74% — 3 бали

40–59% — 2 бали

менше 40% — 1 бал

Критерії оцінювання екзамену

За екзамен з предмету можна набрати 100 балів максимально. Білет складається з 4 завдань, двох теоретичних та двох практичних. За виконання першого завдання можна отримати максимально 20 балів, за друге завдання – 20 балів, за виконані практичні завдання – по 30 балів.

Таблиця 1. Бали за виконання першого теоретичного завдання

| <i>Бали</i> | <i>Критерії</i> |
|-------------|---|
| 18-20 | Студент (студентка) правильно, повно, чітко і логічно відповідає на всі поставлені питання. При незначній неповноті бал знижується. |
| 9-17 | Правильно і повно, інколи з деякою неточністю та з допомогою навідних (пояснювальних) питань відповідає на всі поставлені питання |
| 1-8 | Відповідь студента (студентки) неповна і неточна, на навідні питання відповідає не зовсім точно, відповідь не є чіткою і логічною |

| | |
|---|---|
| 0 | Не може відповісти на питання взагалі |
| <i>Таблиця 2. Бали за виконання другого теоретичного завдання. Завдання має 10 питань. Кожне питання оцінюється у 2 бали.</i> | |
| <i>Бали</i> | <i>Критерії</i> |
| 2 | Студент (студентка) правильно, повно, чітко відповідає на і питання |
| 1 | Студент (студентка) правильно відповідає на частину питання. |
| 0 | відповідь невірна |
| <i>Таблиця 3. Бали за виконання кожного практичного завдання</i> | |
| <i>Бали</i> | <i>Критерії</i> |
| 25-30 | Студент самостійно деталізує вхідні дані до завдання, аналізує алгоритм виконання завдання та особливості реалізації. Програмна реалізація повністю відповідає поставленому завданню, і студент здатний вносити в неї невеликі корективи. |
| 15-24 | Студент самостійно деталізує вхідні дані до завдання, але не може обґрунтувати їх доцільність, аналізує алгоритм виконання завдання. Програмна реалізація переважно відповідає поставленому завданню. |
| 8-14 | Студент (студентка) знає алгоритм виконання, потрібні синтаксичні інструменти. Програмна реалізація частково відповідає поставленому завданню. |
| 1-7 | Студент (студентка) знає алгоритм виконання, потрібні синтаксичні інструменти, проте програмну реалізацію здійснити не може. |
| 0 | Завдання не виконано взагалі |
| Шкала оцінювання | |

| ECTS | Бали | Зміст |
|-------------|-------------|---|
| A | 90-100 | Бездоганна підготовка в широкому контексті |
| B | 80-89 | Повні знання, міцні вміння |
| C | 70-79 | Хороші знання та вміння |
| D | 65-69 | Задовільні знання, стереотипні вміння |
| E | 60-64 | Виконання мінімальних вимог діяльності в стандартних умовах |
| FX | 35-59 | Слабкі знання, відсутність умінь |
| F | 1-34 | Необхідний повторний курс |

Список рекомендованих джерел

1. Савченко В.О., Скідан О.М. **Тестування програмного забезпечення**. Київ: КПІ ім. І. Сікорського, 2021.
2. **Забезпечення якості програмного забезпечення: навчальний посібник** / за ред. О. П. Снігур. Львів: Видавництво Львівської політехніки, 2022.

3. ISTQB® Foundation Level Syllabus 4.0 (2023). Український переклад офіційної програми сертифікації.
4. ISTQB® Glossary of Testing Terms, Version 3.0, 2023 (українська версія термінології).
5. Myers G.J., Sandler C., Badgett T. **The Art of Software Testing**, 4th Edition. Wiley, 2023.
6. Ammann P., Offutt J. **Introduction to Software Testing**, 3rd Edition. Cambridge University Press, 2023.
7. Crispin L., Gregory J. **Agile Testing: A Practical Guide for Testers and Agile Teams (Updated Edition)**. Addison-Wesley, 2020.

Відкриті освітні інтернет-ресурси

1. QATestLab. Практичний гайд з тестування ПЗ (укр.).
<https://qatestlab.com/uk/knowledge-center/>
2. Sigma Software University – матеріали з тестування.
<https://sigma.software/university/>
3. EPAM Campus – навчальні матеріали для QA.
<https://campus.epam.ua/>
4. Dou.ua – розділ QA та тестування.
<https://dou.ua/lenta/tags/qa/>
5. Prometheus – курс «Основи тестування програмного забезпечення».
<https://prometheus.org.ua>
6. Guru99 – Software Testing Tutorials
<https://guru99.com/software-testing.html>
7. ISTQB Official Website
<https://istqb.org>
8. Ministry of Digital Transformation – Дія.Освіта
<https://osvita.diia.gov.ua>

9. YouTube-канали:

- QATestLab
- EPAM Ukraine
- Sigma Software